Квест-игра проводится 22. 04. – 28.04. 2019 г. по инициативе МБОУ СОШ №64 Городского округа «Город Лесной» Свердловской области.

В событии принимают участие команды учащихся 8-11 классов (количество команд от одной школы – неограниченно).

Для участия необходимо подать заявку по установленной форме на электронный адрес bogatova@schl64.ru по 22 апреля (включительно).

С положением о событии можно ознакомиться **по ссылке**.

По итогам подводятся итоги и определяются победители и призеры. Грамоты и сертификаты об участии получают все команды.

Контакты Организатора: Богатова Елена Геннадьевна, тел.: +7 (908) 63-92-351, e-mail: bogatova@schl64.ru

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**Квест-игра «Step by step»**

1. **Цели и задачи**

Образовательное событие квест-игра **«**Step by step**»**, основанное на принципах геокэшинга с элементами решения математических задач.

* 1. Цель:популяризация городов атомной отрасли, возможность открыть для себя новые и интересные места, познакомиться с историей и географией городов системы Росатом, объединения и расширения сетевых форм взаимодействия.
	2. Задачи: расширение знаний о городах, входящих в систему атомной отрасли среди обучающихся школ, в которых реализуется программа Атомклассов; изучение принципов работы навигационных систем; приобретение навыков работы с двоичными кодами, решения сложносоставных задач.
	3. **Этапы проведения образовательного события**

*Подготовительный:*

* сбор заявок от городов-участников;
* рандомное объединение заявившихся классов из разных городов в ПАРЫ;
* изучение программных навигационных продуктов классами-участниками;
* разработка рисунка маршрута на местности конкретного города, перевод в координатный формат с помощью предложенных математических формул;
* подготовка маршрутного листа.

*Реализационный:*

* обмен маршрутными листами в ПАРАХ;
* прохождение маршрута, составление геокэшингового рисунка;
* подготовка фотоотчета;

*Итоговый:*

* размещение в сети «интернет» результатов прохождения маршрута, фотоочета.
* организация онлайн голосования за лучшие маршрутные рисунки и фотографии.
1. **Организатор образовательного события**

Организатором события является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 64» городского округа Лесной Свердловской области.

МБОУ СОШ №64:

* готовит и утверждает Положение;
* координирует действия участников;
* утверждает результаты, определяет победителей;
* готовит отчет о проведении события.
1. **Время и место проведения события**
* событие проводится с 22 по 28 апреля 2019 года.
* начало проведения события каждая команда определяет сама.
* проведение события осуществляется на площадках, заявленных в Оргкомитет до 22 апреля 2019 года включительно.
1. **Участники события**

Участником события может стать любая команда, состоящая из обучающихся 8-11 классов, играющая на зарегистрированной площадке и выполняющая требования настоящего Положения. Количество команд от школы неограниченно.

1. **Порядок регистрации команд**

Для участия в событии необходимо подать заявку по установленной форме (Приложение 1.) на электронный адрес e-mail: bogatova@schl64.ru по **22 апреля** **2019 года** (включительно).

1. **Порядок организации и проведения игры.**
	1. Организаторы случайным образом распределяют заявившиеся команды из разных городов в ПАРЫ.
	2. Задача каждой команды:
* изучить карту, ознакомиться с достопримечательностями города участника-партнера;
* разработать рисунок маршрута на местности конкретного города, определить ключевые точки, которые перевести в координатный формат (пример рисунка можно посмотреть **по ссылке**);
* зашифровать полученные координаты с помощью двоичного кода, математических формул, любых других сложносоставных задач;
* подготовить закодированный маршрутный лист.
	1. Команды-партнеры обмениваются зашифрованными координатами; расшифровывают перечень точек-координат; проходят маршрут, составляют геокэшинговый рисунок (для составления рисунка возможно использование любых программ-трекеров на базе Android и iOS, например «Мои маршруты», «Яндекс карты» и т.п.); по ходу маршрута, делают фотографии достопримечательностей города или любых других понравившихся объектов или ситуаций; готовят фотоотчет (возможна видеотрансляция по ходу квеста).
	2. Команды отправляют скрин карты с рисунком получившейся фигуры и фотоотчет – 5 лучших фото с маршрута, которые выкладываются в группе.
1. **Подведение итогов**
	1. Организаторами подводятся итоги на основе онлайн голосования и определяются лучшие маршрутные рисунки и фотографии.
	2. Грамоты и сертификаты об участии получают все команды.
2. **Заключительные положения**
	1. Настоящее Положение обязательно для выполнения всеми участниками события.
	2. Контакты организатора события:

Богатова Елена Геннадьевна

Тел.: +7 (908) 63-92-351

E-mail: bogatova@schl64.ru

Приложение №1

**ЗАЯВКА**

**на участие в квест-игре «Step by step»**

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Фамилия, имя участника | Класс |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |

Руководитель команды:

Электронный адрес руководителя: