

**Дистанционная квест-игра «АйТи Форд»**

<b>№</b>	<b>Требование к организации и проведению мероприятия</b>	<b>Выполнение требования к организации и проведению мероприятия</b>
1.	Название мероприятия:	Дистанционная квест-игра «АйТи Форд»
2.	Описание идеи мероприятия:	<p>Игра проводится с целью развития научно-технического мышления и создания условий для реализации интеллектуального и творческого потенциала личности обучающихся общеобразовательных учреждений посредством компьютерных технологий.</p> <p>Задачи: создание условий для повышения грамотности и конкурентоспособности школьников в сфере информационных технологий; формирование и развитие компетенции учащихся в области использования информационно-коммуникационных технологий на уровне общего пользования, включая владение IT-технологиями, поиском, построением и передачей информации, презентацией выполненных работ, основами информационной безопасности, умением безопасного использования сети Internet, развитие коммуникационных навыков и формирование умения работать в команде как общепрофессиональной компетенции.</p> <p>Участникам мероприятия будут предлагаться задания.</p> <p>Перечень этапов игры:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>«Keyboard Street»</li><li>«Area Scratch»</li><li>«Caesar Avenue»</li><li>«Design Square»</li></ul>
3.	Формат проведения:	Старт и финиш мероприятия в сети Интернет, а основная часть мероприятия проводится в школах-участниках сети атомклассов
4.	Категория участников мероприятия:	Учащиеся 8-11 классов
5.	ФИО и контактные данные организатора мероприятия:	Костин Вадим Викторович ( <a href="mailto:penzalt@mail.ru">penzalt@mail.ru</a> )