

Командная метапредметная игра «Физический ляпсус»

| № | Требование к организации и проведению мероприятия | Выполнение требования к организации и проведению мероприятия |
|----|---|---|
| 1. | Название мероприятия: | Командная метапредметная игра «Физический ляпсус» |
| 2. | Описание идеи мероприятия: | Командная метапредметная игра «Физический ляпсус» состоит из четырех этапов. 1 этап даст возможность ученикам поработать с видеофайлами от организаторов, за отведенное время дать как можно больше обоснованных ответов о найденных несостыковках, нарушающих законы физики. 2 этап позволит участникам поработать с изображениями известных картин художников и взглянуть на них совсем другими глазами. 3 этап обратит внимание участников на произведения литературы, а в 4 этапе участникам будет предложен аналог телевизионной игры «Найди логику», с заданиями, связанными с физикой. Каждый этап включает два тура – тур на время от организаторов игры и тур по самостоятельному созданию командами аналогичного метапредметного задания. За время метапредметной игры участники не только прокачают свои знания по физике, но и создадут видеофайлы, поработают в редакторе изображений и займутся поиском информации и её обработкой. |
| 3. | Формат проведения: | Каждый этап будет проходить как в сети Интернет, в вебинарной комнате на <i>Вебинар.Ру</i> . (тур от организатора), так и в школах-участницах (самостоятельный тур). Для поддержки игры будет создана группа в ВК, также будут задействованы формы GOOGLE. |
| 4. | Категория участников мероприятия: | Состав команды – 4 человека: 2 ученика из 8 класса, 2 ученика из 9 класса. |
| 5. | ФИО и контактные данные (адрес электронной почты) организатора мероприятия: | Шакирова Эльвира Мансуровна, elvira_shakirova_95@bk.ru Гадиев Равиль Радикович +79123268805 legionsatka6@mail.ru |