


# СОБЫТИЙНО - ИГРОВОЙ МАРАФОН ДЕНЬ 2



1 подход

2 подход

**Ведущий:** Новгородцева Ольга Сергеевна  
МАДОУ «Детский сад комбинированного вида №13»  
г.Снежинск

# День 2

## #ЯСтажерЯтакВижу

#ШколаРосатома

#СтажировкиШколыРосатома2022

#СтажировкавСнежинске

#СобытийноИгровойМарафон



# Домашнее задание

**Встреча 29 апреля в 9:00 по МСК**

- 1. Разделиться на 3 команды (2 команды играющих воспитателей + 1 команда экспертов)**
- 2. «Спроектировать» 2 ОНЛАЙН события для детей с применением технологии Double Way для решения конкретной задачи (проблемы), которые будут проведены с детьми в 3 день нашей стажировки.**
- 3. Составить карту-конструктор к нему**
- 4. Определиться на каких детях вы будете проводить событие (возраст)**
- 5. Составить экспертную карту для оценки онлайн образовательного события с детьми (для команды экспертов)**

# Особенности организации и проведения образовательных событий с детьми

Событие -... ?

**СОБЫТИЕ** состоит из 2х частей,  
1я часть обозначает – **совместность**,  
2я – **жизнь**, не просто жизнь, а **переживание**,  
**проживание**. Т.Е. **совместное переживание**

## 6 ОСНОВНЫХ КИРПИЧИКОВ СОБЫТИЙНОСТИ

**ИГРА**

**ПРОИЗВОЛЬНОСТЬ**

**ОРИЕНТИРОВКА**

**РППС**

**ОПЫТ**

**СИТУАЦИИ**

# Стажерская проба

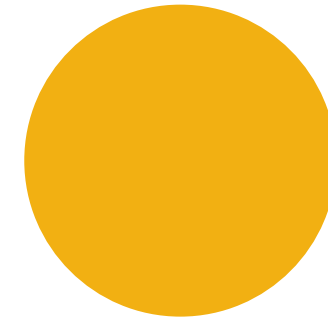
**СОСТАВИТЬ ЧЕК-ЛИСТ  
«Инструментарий педагога для подготовки и  
проведения игровой онлайн практики с  
детьми»**



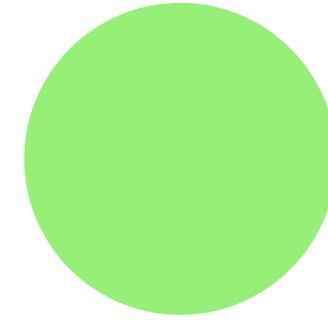
<https://padlet.com/olganovgorodseva/1ekqdt74aa7lohql>

# Стажерская проба

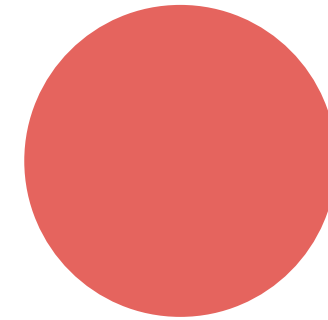
1



2



3



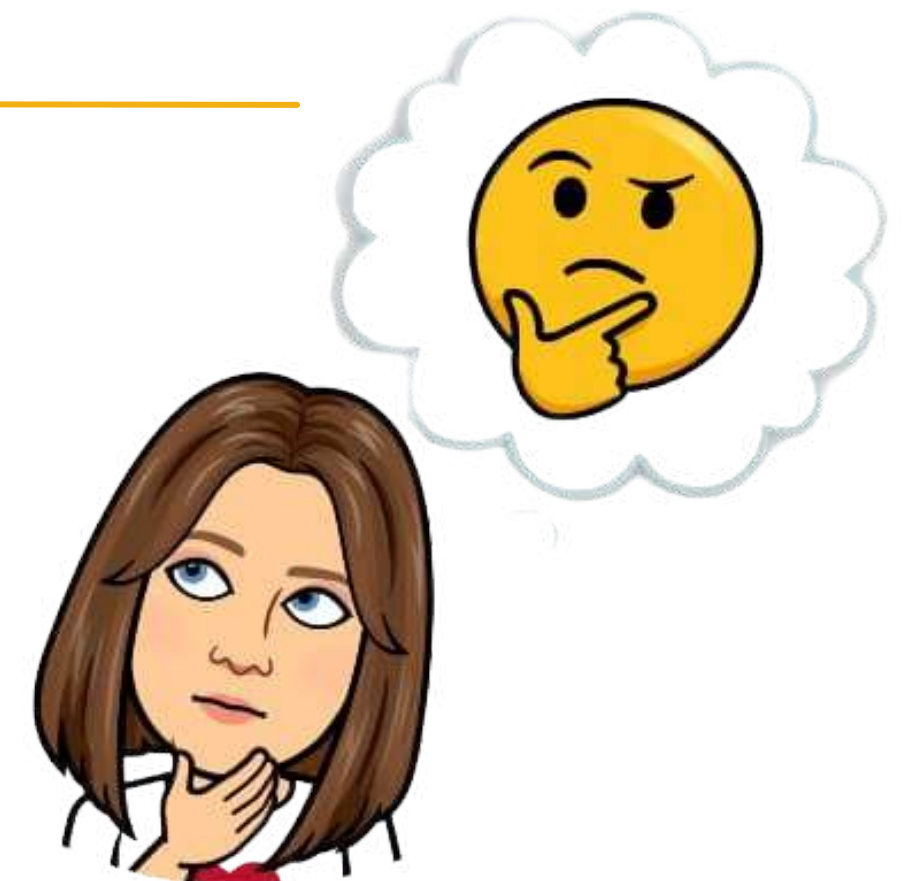
# Рефлексия 2 дня

**1** (ЭТО интересно) \_\_\_\_\_

**2** ПОНРАВИЛОСЬ, БУДУ  
ПРИМЕНЯТЬ \_\_\_\_\_

**3** ЭТО НЕ ИНТЕРЕСНО \_\_\_\_\_

**4** ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ \_\_\_\_\_





# Домашнее задание

**Встреча 4 мая в 8:00 по МСК**

- 1. ПОДГОТОВИТЬСЯ К ПРОВЕДЕНИЮ ОНЛАЙН СОБЫТИЯ С ДЕТЬМИ.**
- 2. Распределите между собой обязанности, кто за что отвечает, внесите корректировки в соответствии с тем, что вы сегодня узнали и увидели.**

**УСПЕХОВ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**



# Рефлексия дня

1



2



3

