

Программа мероприятий стажировки

Ведущий стажировки: Колыхова Жанна Евгеньевна, г. Зеленогорск, МБОУ «Лицей №174», учитель информатики.

Участники стажировки: учителя основной и средней школы, педагоги-организаторы школ, заместители директоров по УВР, классные руководители и т.д.

Даты проведения стажировки: 04-06.04.2023г

Тема стажировки: «Сюжетно - ролевая игра или геймификация?»

Контактные данные ведущего стажировки: kolyhovaje@yandex.ru

Город: г. Зеленогорск

Время (местное)	Событие	Формат	Результат	Ссылка на специальную группу стажировки в социальной сети
День 1. «Погружение» 4.04.2023г.				
9:00 – 10:00	Знакомство	Быстрые знакомства	Знакомство с каждым участником стажировки и знакомство стажеров между собой.	https://vk.com/public216915657
10:00 – 10:30	Планирование и знакомство с событиями стажировки	Спич от ведущего стажировки	Постановка участниками целей и личных задач на стажировку. Определение личностных смыслов.	
10:30 – 11:30	Профессиональный вызов. Постановка проблемы и фиксация содержательных задач.	Представление опыта проведения «Сюжетно ролевых событий в МБОУ «Лицей №174».	Выявление проблематики, постановка задач для погружения в событие.	https://vk.com/public216915657

		Постановка задач по теме стажировки.		
12:00 – 13:30	Сюжетно ролевая игра «Ремонтные работы»	Погружение в образовательное событие с обучающимися МБОУ «Лицей №174»	Содержательное погружение в образовательное событие по теме стажировки.	https://vk.com/public216915657
14:30 – 15:00	Рефлексия образовательного события	Инфографика в парах.	Создание инфографики анализа события, с учетом поставленных задач и проблематики.	
15:00 – 16:00	Схематизация и содержательное знакомство с технологией «Сюжетно – ролевая игра или геймификация?»	Мировое кафе	Фиксация основных тезисов технологии. Схематизация и анализ этапов технологии.	https://vk.com/public216915657
16:00 – 17:00	Геймдизайн «Ремонтный вопрос»	Работа в группах по разработке событийной сюжетно ролевой игры.	Замысел > задачи > событие. Проект будущего образовательного события.	https://vk.com/public216915657
17:00 – 17:30	Рефлексия	Рефлексия и релаксация, сувенир на память.	Обратная связь в неформальной обстановке: работа с личностным смыслом.	

День 2. «Пробник» 5.04.2023г.

9:00 – 10:00	Игра - событие 1	Стажерская проба	Проба события игры на стажерах. Погружение в сюжетно ролевую игру с применением форматов технологии.	https://vk.com/public216915657
10:00 – 10:20	Анализ, обсуждение игры - события	Семинар	Проработка идей события, доработка событий с учетом технологии и формирования функциональной грамотности.	
10:30 – 11:30	Игра - событие 2	Стажерская проба	Проба события игры на стажерах. Погружение в сюжетно ролевую игру с применением форматов технологии.	
11:30 – 11:50	Анализ, обсуждение игры - события	Семинар	Проработка идей события, доработка событий с учетом технологии и формирования функциональной грамотности.	
11:50 – 12:50	Игра - событие 3	Стажерская проба	Проба события игры на стажерах. Погружение в сюжетно ролевую игру с применением форматов технологии.	

12:50 – 13:10	Анализ, обсуждение игры - события	Семинар	Проработка идей события, доработка событий с учетом технологии и формирования функциональной грамотности.	
14:00 – 15:00	Игра - событие 4	Стажерская проба	Проба события игры на стажерах. Погружение в сюжетно ролевую игру с применением форматов технологии.	
15:00 – 15:20	Анализ, обсуждение игры - события	Семинар	Проработка идей события, доработка событий с учетом технологии и формирования функциональной грамотности.	
16:00 – 17:00	Экспертная форсайт - сессия	Анализ событий в роли эксперта.	Анализ и доработка событий. Составление экспертных листов.	
17:00 – 17:30	Рефлексия	Рефлексия и релаксация, сувенир на память.	Обратная связь в неформальной обстановке: работа с содержанием форматов технологии.	

День 3. «Технология стажировки в событии» 6.04.2023г.

9:00 – 11:00	Стажерская проба	Апробации технологии через организацию сюжетно ролевой игры на уроке.	Проработанная технологическая карта события. Видеофрагментов или урока стажеров	https://vk.com/public216915657
11:00 – 11:30	Экспертиза	Оценочная процедура участников площадки.	Критериальный анализ урока, рекомендации.	
11:30 -13:30	Стажерская проба	Апробации технологии через организацию сюжетно ролевой игры на уроке.	Проработанная технологическая карта события. Видеофрагментов или урока стажеров	
14:30 – 15:00	Экспертиза	Оценочная процедура участников площадки.	Критериальный анализ урока, рекомендации.	
15:00 16:00	Составление карты стажировки и технологии.	Оценочная процедура участников площадки.	Сборник технологических карт событий.	
16:00 – 16:30	Рефлексия стажировки	Интервью	Отзывы стажеров	
16:30 – 18:00	Награждение, культурная программа			