**Заявка на проведение сетевого мероприятия**

**школы-участницы Сети атомклассов проекта «Школа Росатома» в 2024 году**

**Игра «ИГРА.ru»**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Название школы** (по уставу): | МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ГИМНАЗИЯ № 216 «ДИДАКТ» (МАОУ ГИМНАЗИЯ № 216 «ДИДАКТ») |
| **2. Уровень мероприятия** (см. методические рекомендации, указывается уровень 1, 2 или 3): | 3 |
| **3. Возрастная категория участников мероприятия** (указывается класс, например: «Учащиеся 7-9 классов»). | Учащиеся 3-4 классов |
| **4. Основная направленность мероприятия** (вписывается одно **основное** направление из шести возможных: математика, физика, химия, биология, информатика, метапредметное – см. методические рекомендации) | Метапредметное |
| **5. Название мероприятия (не длинное и «говорящее» о сути мероприятия)** | Игра «ИГРА.ru» |
| **6. Варианты дат проведение события** (необходимо указать **два варианта** дат: в феврале-мае и сентябре-декабре 2024 года) | **Период с 10 сентября по 10 декабря:**  - дата начала события (начало приема заявок):  - дата окончания события (прямого эфира с награждением и подведением итогов):  16-26 сентября 2024 года |
| 7. Краткое, **но информативное и понятное** описание идеи мероприятия (для публикации в плане работы на сайте проекта «Школа Росатома») | Мероприятие «ИГРА.ru» проходит по двум направлениям: работа с командой учащихся 3-4 классов, состоящей из 3-4 человек, и с руководителями команд. На установочном семинаре команды познакомятся со структурой игры, инструментами создания игры, возможностью включения анимации в созданную игру, через серию вебинаров онлайн и офлайн. На втором этапе учащиеся получат опыт нахождения ошибок в уже созданной игре, оценивания игры. Третий этап – создание игры на тему окружающего мира, который позволит освоить цифровые ресурсы. По запросу команд будут проведены индивидуальные или групповые консультации. Результаты работы необходимо представить в виде продукта – интерактивной игры (от замысла и сюжета до воплощения с помощью цифровых ресурсов), в которую поиграют все желающие участники. Заключительный этап: оценка работ в прямом эфире, рефлексия, подведение итогов.  Для педагогов планируется организация индивидуальной и групповой онлайн работы по формированию критериальной среды, формированию единого чек-листа.  В результате участия:  - учащиеся 3-4 классов получат продукт в виде интерактивной игры; возможность освоить новые функции знакомых программ, способы деятельности через включенность в игру, раскрыть творческий потенциал;  - руководители команд получат навыки работы с критериальными оценочными листами. |
| 8. ФИО и должность ответственного за проведение мероприятия | Бурлакова Светлана Адамовна, заместитель директора |
| 9. E-mail ответственного за проведение мероприятия | svetlana2794@mail.ru |
| 10. Номер мобильного телефона ответственного за проведение мероприятия | +79063992911 |