**Заявка**

|  |  |
| --- | --- |
| Название  | Покорители Арктики 2.0: Северный морской путь |
| Сроки проведения мероприятия (весенний и осенний периоды) |  | 24-31 октябрязаявки с 13 октября |
| По чьей инициативе проводится это мероприятие для учащихся школ-участниц Сети атомклассов проекта «Школа Росатома»? | МБОУ г. Мурманска «Мурманский международный лицей» |
| Возраст/класс, количество учащихся | 9-11 класс, 4-5 человек в команде |
| Предметная область | метапредметное |
| Планируемые результаты  | Предметные: углубление знаний по предметам, создание учебных ресурсов организация совместных мероприятий, совместное оценивание результатов.Метапредметные: азвитие критического мышления, улучшение навыков сотрудничества, формирование исследовательских умений, развитие цифровых компетенций.Личностные: формирование ответственности и самоорганизации, развитие мотивации к обучению, улучшение коммуникативных навыков, формирование позитивной самооценки. |
| Объем часов | Совместно с педагогом в сети Интернет: 5 часовСамостоятельно: 10 часов |
| Виды деятельности | Проектная, конструкторская, исследовательская, коммуникативная, управленческая |
| Формы работы | Индивидуальная, групповая школьная, групповая сетевая |
| Уровень сложности | Начинающий*Умения работать в команде**Знаниябазовый курс школьных знаний* | Базовый*Умения**Смысловое чтение, коммуникация**Знанияцифровая грамотность**Применение**анализ информации* | Продвинутый *Умения**аналитическое мышление**знания**междисциплинарные**применение* *создание инновационных решений**анализ**анализ данных и источников**оценкаоценка аргументов и результатов исследований**соединение новых идей, решенийкреативное мышление, презентация идей и разработок* |
| Минимальные требования к условиям в школе для участия в мероприятии:-оборудование-цифровые ресурсы-расходные материалы-помещение | Например: ПК с выходом в Интернет, установленные графические/видео редакторы |
| Содержание по этапам | 1) Учебный блок: Введение в тему, лекции по физике, химии, биологии, географии, математике и информатике, групповые обсуждения и практические задания для закрепления знаний. Разбор ситуаций и набор фактов для участия в итоговой интерактивной игре.2) Разработка продукта: Мозговой штурм идей, выбор концепции, создание и тестирование продукта. Команды принимают участие и корректируют итоговый вариант игры, влияя на уровень сложности и вариативность прохождения итогового испытания.3) Конференция в Яндекс-Телемост: Подготовка презентационных материалов (презентация команды, как членов экспедиции с собственным набором умений и персональных навыков), тематическая игра путешествия по локациям Северного морского пути с тематическими заданиями от кураторов, подведение итогов и обратная связь от участников. |
| Продукт  | Электронная памятка – чек-лист по путешествию по Северному морскому пути, интерактивная игра, созданная в процессе проведения мероприятия, в подарок всем участникам. |
| Форма оценивания | По максимальному количеству баллов будут определены 1 победитель и 2 призера.  |
| Кто контактное лицо по проведению мероприятия и как с ним связаться? | Гурьев Павел Владимирович +7-977-457-89-95https://vk.com/id853841631 |