**Заявка**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Покорители Арктики 2.0: Северный морской путь | | | |
| Сроки проведения мероприятия (весенний и осенний периоды) |  | | 24-31 октября заявки с 13 октября | |
| По чьей инициативе проводится это мероприятие для учащихся школ-участниц Сети атомклассов проекта «Школа Росатома»? | МБОУ г. Мурманска «Мурманский международный лицей» | | | |
| Возраст/класс, количество учащихся | 9-11 класс, 4-5 человек в команде | | | |
| Предметная область | метапредметное | | | |
| Планируемые результаты | Предметные: углубление знаний по предметам, создание учебных ресурсов организация совместных мероприятий, совместное оценивание результатов.  Метапредметные: азвитие критического мышления, улучшение навыков сотрудничества, формирование исследовательских умений, развитие цифровых компетенций.  Личностные: формирование ответственности и самоорганизации, развитие мотивации к обучению, улучшение коммуникативных навыков, формирование позитивной самооценки. | | | |
| Объем часов | Совместно с педагогом в сети Интернет: 5 часов  Самостоятельно: 10 часов | | | |
| Виды деятельности | Проектная, конструкторская, исследовательская, коммуникативная, управленческая | | | |
| Формы работы | Индивидуальная, групповая школьная, групповая сетевая | | | |
| Уровень сложности | Начинающий  *Умения  работать в команде*  *Знания базовый курс школьных знаний* | Базовый  *Умения*  *Смысловое чтение, коммуникация*  *Знания цифровая грамотность*  *Применение*  *анализ информации* | | Продвинутый  *Умения*  *аналитическое мышление*  *знания*  *междисциплинарные*  *применение*  *создание инновационных решений*  *анализ*  *анализ данных и источников*  *оценка оценка аргументов и результатов исследований*  *соединение новых идей, решений креативное мышление, презентация идей и разработок* |
| Минимальные требования к условиям в школе для участия в мероприятии:  -оборудование  -цифровые ресурсы  -расходные материалы  -помещение | Например: ПК с выходом в Интернет, установленные графические/видео редакторы | | | |
| Содержание по этапам | 1) Учебный блок: Введение в тему, лекции по физике, химии, биологии, географии, математике и информатике, групповые обсуждения и практические задания для закрепления знаний. Разбор ситуаций и набор фактов для участия в итоговой интерактивной игре.  2) Разработка продукта: Мозговой штурм идей, выбор концепции, создание и тестирование продукта. Команды принимают участие и корректируют итоговый вариант игры, влияя на уровень сложности и вариативность прохождения итогового испытания.  3) Конференция в Яндекс-Телемост: Подготовка презентационных материалов (презентация команды, как членов экспедиции с собственным набором умений и персональных навыков), тематическая игра путешествия по локациям Северного морского пути с тематическими заданиями от кураторов, подведение итогов и обратная связь от участников. | | | |
| Продукт | Электронная памятка – чек-лист по путешествию по Северному морскому пути, интерактивная игра, созданная в процессе проведения мероприятия, в подарок всем участникам. | | | |
| Форма оценивания | По максимальному количеству баллов будут определены 1 победитель и 2 призера. | | | |
| Кто контактное лицо по проведению мероприятия и как с ним связаться? | Гурьев Павел Владимирович +7-977-457-89-95  https://vk.com/id853841631 | | | |