**Заявка**

|  |  |
| --- | --- |
| Название | «Земля огнедышащих гор 3.0: Легенды Камчатки» |
| По чьей инициативе проводится это мероприятие для учащихся школ-участниц Сети атомклассов проекта «Школа Росатома»? | по инициативе МАОУ «Средняя школа №3 имени А.С. Пушкина» Петропавловск-Камчатского городского округа |
| Возраст/класс, количество учащихся | Для участия в сетевом образовательном событии приглашаются разновозрастные команды школьников 4-6 классов в составе 6 человек (в команде могут быть как учащиеся одной параллели, так и сборная команда разных классов). Не более 1 команды от школы. |
| Предметная область | Инженерно-техническая, информатика, литература, русский язык, труд. |
| Планируемые результаты | Предметные:  - познакомятся с легендами и мифами Камчатки  - создадут сценарий к мультфильму, познакомятся с технологией монтажа и озвучивания мультфильма  Метапредметные:  - познакомятся с процессом создания пластилиновой анимации  - научатся придумывать образы и создавать движения фигурам  Личностные:  - овладеют навыками работы в группе, выполняя разные роли, умением грамотно выражать свои мысли, писать и говорить  - обучатся навыкам сценической речи, умениям передачи голосом характера и психологического состояния персонажа |
| Объем часов | Совместно с педагогом в сети Интернет: 3 часа  Самостоятельно: 10 часов |
| Виды деятельности | Проектная, конструкторская, исследовательская, коммуникативная, управленческая |
| Формы работы | Индивидуальная, групповая школьная |
| Уровень сложности | Продвинутый  *умения*  *знания*  *применение*  *анализ*  *оценка*  *соединение новых идей, решений* |
| Минимальные требования к условиям в школе для участия в мероприятии:  -оборудование  -цифровые ресурсы  -расходные материалы  -помещение | ПК с выходом в Интернет  Программа для создания анимационных мультфильмов (ссылка будет в положении)  Мобильный телефон с фотокамерой или фотоаппарат.  Пластилин, бумага, картон, клей, ножницы. |
| Содержание по этапам | 1. Установочный вебинар, знакомство с легендами Камчатки, викторина (онлайн) 2. Выполнение первого задания: написание сценария 3. Учебный блок: Мастер-класс «Создание мультипликационной анимации» (онлайн) 4. Создание продукта проекта 5. Оценивание членами жюри 6. Взаимооценка командами-участницами 7. Подведение итогов + рефлексия (онлайн) |
| Продукт | Мультипликационный фильм |
| Форма оценивания | Будет определено не более 2 победителей, количество призеров на усмотрение организаторов конкурса. |
| Кто контактное лицо по проведению мероприятия и как с ним связаться? | Дубовикова Светлана Александровна +79204166156 [Suslik1388@mail.ru](mailto:Suslik1388@mail.ru)  Андреева Иванна Валерьевна +79622912909 [yana2909yana@yandex.ru](mailto:yana2909yana@yandex.ru)  Никитина Ирина Васильевна +79147864672 [nikitina\_1295@mail.ru](mailto:nikitina_1295@mail.ru) |