

Программа мероприятий стажировки

Ведущий стажировки: Даулеткалиева Аида Жаукеновна, МБДОУ ЦРР ДС № 58, воспитатель

Участники стажировки: педагогические работники дошкольных образовательных организаций

Даты проведения стажировки: 06.10-08.10.2025 г.

Тема стажировки: «Ключ к развитию личности: игра+субъектность»

Контактные данные ведущего стажировки: dauletkalieva.2017@gmail.com

Город: Озерск, Челябинская область

Время (местное)	Событие	Формат	Результат	Ссылка на специальную группу стажировки в социальной сети
День 1. «Инсайт». 06.10.2025 г.				
9.00 – 9.40	«Остров дружбы»	Церемония открытия стажировки	Приветственное слово, посвящение в стажеры, творческое выступление воспитанников ДОУ	https://vk.com/club230518567
9.40 – 10.00	«Острова личности»	Игра	Знакомство участников стажировки, определение участниками стажировки ожидаемых результатов	
10.00 – 10.30	«Лёд тронулся»	Входная диагностика	Постановка участниками стажировки целей и личных задач, определение личностных смыслов	
10.30 – 11.15	«Разбираем гараж»	Киноклуб	Актуализация знаний стажеров о классификации игры Е.Е. Кравцовой	
11.15 – 12.00	«Закупорка-откупорка»	Профинтенсив	Применение полученных знаний на практике	
12.00 – 13.00	Обед «Энергетическая закачка»			
13.00 – 13.40	«Бастион «Жемчужинка»	Эмпатический квест по МБДОУ ЦРР ДС №58	Знакомство с укладом жизни детского сада	
13.40 – 14.20	«Глубины разума»	Ted X	Формирование представлений стажеров о методики «Ключ к развитию личности: игра	

	Знакомство с основными принципами методики «Ключ к развитию личности: игра+субъектность»		+ субъектность», о возможностях её реализации в контексте соотнесения с задачами ФОП ДО	
14.20 – 15.20	«Главной отдел»	Лаборатория по созданию интеллект-карты Презентация интеллект- карт	Интеллект-карта по проектированию субъектной мастерской	
15.20 – 15.40	Кофе-пауза «Мельница заблуждений»			
15.40 – 16.00	«Облачный город»	Лаборатория	Разработка критериев для анализа РППС группы на предмет соответствия методике и культурному содержанию 5 образовательных областей	
16.00 – 16.30	Остров «Головоломка»	Стажерская проба	Анализ стажерами РППС группы на предмет соответствия методике и культурному содержанию 5 образовательных областей по ФОП ДО	
16.30 – 17.00	«Крутая компания»	Нетворкинг	Представление результата анализа РППС группы	
Домашнее задание: Отзыв в ВК о первом дне стажировке				
День 2. «Самосознание». 07.10.2025 г.				
8.30 – 9.00	В здоровом теле – здоровый дух	Зарядка-флэшмоб	Создание положительного эмоционального настроя на второй день стажировки	https://vk.com/club230518567
9.00 – 9.30	«Долговременная память»	Мастерская Демонстрация детской игры ведущим стажировки (в группе) на основе методики «Ключ к развитию личности: Игра+субъектность»	Актуализация представлений стажеров о методике «Ключ к развитию личности: игра + субъектность» и её реализации в игровом взаимодействии с детьми	

		с внесением провокаций и поддержкой детской инициативы и самостоятельности.		
9.30 – 10.00	«Дебри разума»	Митап	Анализ действий педагога по предоставляемым критериям	
10.00 – 11.00	Игровой чемпионат	Стажерские пробы	Приобретение стажерами собственного практического опыта использования методики «Ключ к развитию личности: игра + субъектность» в игровом взаимодействии с детьми	
11.00 – 11.20	Кофе-пауза «Мельница заблуждений»			
11.20 – 11.35	«Выкинуть хлам»	Парковка вопросов	Анализ собственной деятельности по использованию методики «Ключ к развитию личности: игра+субъектность» в процессе самостоятельного игрового взаимодействия с детьми в субъектных мастерских	
11.35 – 12.10	«Остров перемен»	Работа в группах Моделирование стажерами различных «мастерских»	Приобретение стажёрами собственного опыта по моделированию «мастерских» для развития детской игры, детского воображения и поддержки детской инициативы на основе методики «Ключ к развитию личности: игра+субъектность» основанной на культурном содержании 5 образовательных областей	
12.10 – 13.10	Обед «Энергетическая закачка»			
13.10 – 14.00	«Бомбические группы»	Стажерская проба	Обсуждение, идей и решений команд	
		Презентация собственных мастерских		
14.00 – 14.30	«Больше блёсток»	Лаборатория	Создание «банка» игр с правилами для реализации их стажерами в «субъектных мастерских»	

14.30 – 14.45	«Бананчик»	Аукцион игр Презентация созданных игр	Обсуждение идей и апробация созданных стажерами игр	
14.45 – 15.00	Кофе-пауза «Мельница заблуждений»			
15.00 – 15.30	«Здесь рождаются убеждения»	Лекция	Актуализация знаний стажеров о понятии «субъектность» и как её увидеть в игровой деятельности	
15.30 – 16.05	«Подумаем об этом сейчас»	Лаборатория	Проектирование стажерами игровых/образовательных событий	
16.05 – 16.20	«Подумаем об этом вместе»	Презентация		
16.20 – 16.50	«Правильный выбор»	Митап	Анализ спроектированных событий, работа над ошибками	
16.50 – 17.00	«Бездна сарказма»	Рефлексия 2 дня	Впечатления стажёров о 2 дне стажировки, содержательный анализ собственной деятельности, пожелания, предложения	
День 3. «Я – хороший человек!». 08.10.2025 г.				
8.30 – 9.00	«В здоровом теле – здоровый дух»	Зарядка-флэшмоб	Создание положительного эмоционального настроя на третий день стажировки	https://vk.com/club230518567
9.00 – 9.40	«Даже эта кегля» Подготовка к реализации игрового события с детьми с применением методики «Ключ к развитию личности: Игра + субъектность»	Инструктивная сессия	Подготовка к проведению и экспертизе игрового события	
9.40 – 11.20	«Остров игровых событий»	Оценочное событие	Приобретение стажерами опыта проживания игрового/образовательного события в позиции непосредственного участника или эксперта	
11.20 – 11.40	Кофе-пауза «Мельница заблуждений»			

11.40 – 12.00	«Формирование будущего. Прогнозатор»	Мастермайнд	Осознание стажерами профессиональных приобретений, расширение их технологического инструментария	
12.00 – 13.00	Обед «Энергетическая заправка»			
13.00 – 14.00	«Красный блокнот»	Создание методички	Закрепление полученных на стажировке знаний	
14.00 – 14.20	«Ностальгия»	Большая рефлексия	Выводы участников стажировки, осмысления основных идеи собственного опыта	
14.20 – 15.00	«Остров дружбы»	Церемония закрытия	Вручение сертификатов об участии в стажировке	